# Welpen jongens

SCOUTING Jan van Hoof GOUDA

# INSIGNEBOEKJE VAN:

_____

# INSTRUCTIES

Leuk dat je een insigne wil halen! Dit boekje bevat alle insignes en de opdrachten die erbij horen. Je kan nu dus thuis vast kijken welk insigne je wil halen. Daarbij heb je nu altijd de opdrachten bij de hand!

Lees de volgende punten wel even goed door voordat je aan een insigne begint:

- Geef altijd **van tevoren** aan bij de leiding dat je een insigne wil gaan halen. Zo weet je zeker dat het insigne die jij wil halen op voorraad is als je klaar bent. Dit kan voor of na de opkomst bij de leiding.

- Vanaf het moment waarop je aangeeft bij de leiding dat je een insigne wil halen, heb je een periode van **4 weken** om dit ook daadwerkelijk te doen. Hierna zal het insigne niet meer voor jou gereserveerd zijn.

- Ben je klaar met alle opdrachten? **Neem alles mee** naar de opkomst en dan krijg je het insigne! Je vaardigheidsinsignes draag je op de linkermouw.
- Elk jaar mag je **3 insignes gratis** halen. Elke volgende insigne kost €2,00. Dit kan je voor of na de opkomst waarin je het insigne daadwerkelijk haalt, betalen.

(Mocht je nog een 'oud', driehoekig insigne willen halen, kom dan even naar de leiding tijdens de opkomst. Deze zijn nog beperkt beschikbaar en zijn daarom niet online te vinden.)

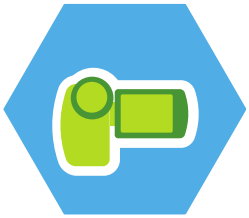
# ALLE INSIGNES

SAMEN

EHBO

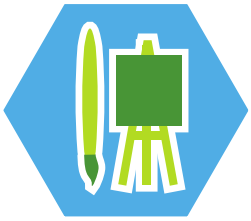
GESCHIEDENIS

IK


JOURNALIST

KNOPEN

KOKEN


KUNSTENAAR

NATUUR

SHOW

SPELEXPERT

SPOORZOEKER

SPORT

THUIS

WIJDE WERELD

WEER

CULTUUR

Insigne behaald op:

# INSIGNE CULTUUR

Door middel van verschillende opdrachten/activiteiten maak je kennis met de Nederlandse cultuur en met culturen uit andere landen. Je leert dat cultuur heel divers is en voor iedereen verschillend

1.) Veel landen hebben hun eigen taal, vlag, gewoontes en gebruiken. Kies een land **(NIET Nederland)** en maak een poster over het land en de cultuur, met tenminste deze elementen:

- Welke taal wordt in dit land gesproken?
- Hoe ziet de vlag van dit land eruit?
- Kies een gerecht dat veel wordt gegeten en schrijf de ingrediënten op.
- Schrijf op welke feestdagen er in dit land gevierd worden en waarom.
- Heeft dit land een eigen klederdracht?

Versier de poster met plaatjes en kleuren.

2.) Cultuur zie je ook in zang en dans. In Nederland kennen we het Wilhelmus als volkslied. Dit hoort bij onze cultuur. Zoek de tekst van het eerste couplet van het Wilhelmus op en zing dit met je groep.

3.) Maak een quiz van 5 vragen over de Nederlandse cultuur. Wat is echt Hollands?

# INSIGNE EHBO

Het insigne EHBO laat zien dat je alles weet over veiligheid. Je weet hoe je moet reageren bij brand, bij een klein ongeval en hoe verschillende activiteiten veilig kunnen verlopen.

Insigne behaald op:

1.) Vertel wat je moet doen als iemand bewusteloos raakt.

2.) Ontwerp een nieuw soort pleister. Denk aan de vorm, kleur, etc. Gebruik hiervoor een echte pleister of maak een poster waarop je jouw nieuwe pleister tekent/ontwerpt.

3.) Laat zien dat je weet hoe je (snel) een brancard moet maken. Maak een (miniatuur) brancard van 2 stokken/takken en een zeil.

4.) Bereid jezelf voor op een brandoefening. Maak een plattegrond van het scoutinggebouw en geef aan waar de (nood)uitgangen en blusmiddelen zijn.

Insigne behaald op:

# INSIGNE GESCHIEDENIS

Wat weet jij van vroeger? Met dit insigne laat je zien dat je kennis hebt van de geschiedenis van Scouting, je eigen woonplaats en Nederland.

1.) Een wapen is eigenlijk een logo van een dorp/stad. Zoek uit wat het wapen is van jouw dorp/stad/gemeente. Laat hier een plaatje van zien of maak er een tekening van.

2.) Loop met je ouders een rondje door jouw woonplaats. Fotografeer alle bijzondere gebouwen, standbeelden of monumenten. Bijvoorbeeld het stadhuis, de Sint-Janskerk of een oorlogsmonument. Laat de foto's zien aan je groep en vertel er wat over.

3.) Wat kan je vinden over de geschiedenis van onze Scouting-groep? Maak een korte presentatie waarin je het hebt over de geschiedenis van de groep, de speltakken, het aantal leden, het gebouw en het terrein. Zoek hier plaatjes en foto's bij en presenteer het daarna aan de leiding.

4.) Verkleed je als iemand uit een periode van de Nederlandse geschiedenis. Dit kan iemand zijn uit de Romeinse tijd, de Middeleeuwen, de Gouden Eeuw of een andere periode. Maak hier vervolgens ook een foto van waarop je laat zien dat je echt in die periode thuishoort!

# INSIGNE IK

Het insigne “Ik” gaat over jezelf, je eigen familie en de leefwereld dicht om je heen. Wie is je familie, waar komt je familie vandaan? Wat vindt jij nou precies leuk aan Scouting?

Insigne behaald op:

1.) Maak een stamboom van je familie (vader, moeder, broertjes, zusjes, grootouders etc.)

2.) Leer de Welpenwet uit je hoofd.
In die wet beloof je onder andere om hulpvaardig te zijn. Bedenk wie in je omgeving je binnenkort kan helpen en hoe.

3.) Hoe ziet jouw nest eruit? Maak een schema/tekening waaruit duidelijk wordt wie er in je nest zitten. Geef ook aan wie de gids en helper zijn.

4.) Schrijf een stukje voor in het logboek of op de website van je groep. Vertel wat jij het leukste vindt aan Scouting, wat je andere hobby’s zijn, waar je het liefste naar op vakantie gaat en wat je later wilt worden.

Insigne behaald op:

# INSIGNE JOURNALIST

Lees jij wel eens de krant? Of kijk jij het jeugdjournaal? Bij dit insigne laat je zien dat je kennis hebt van verschillende vormen van media (foto, film, internet, pers)

1.) Vertel aan de groep wat een journalist precies doet.

2.) Bedenk vijf vragen over (het ontstaan van) de Scouting Jan van Hoof-groep en interview hier samen met de leiding een bestuurslid over.

3.) Maak met behulp van foto's een artikel over je leukste/meest recente kamp. Presenteer je artikel aan de groep.

4.) Kies een onderwerp over Scouting waar jij graag meer over zou willen weten (Vuur maken, knopen, zeilen, kamperen etc.). Bedenk een aantal vragen over dit onderwerp die jij hebt en ga op onderzoek uit (Interviews/internet/encyclopedie etc.).

# INSIGNE KNOPEN

Bij dit insigne leer je de basisbeginselen van omgaan met touw. Welke knopen bestaan er en waar dienen ze voor? Wat zijn de eigenschappen van touw? Dit bereidt je voor op het grotere pionierwerk dat volgt bij de Verkenners.

Insigne behaald op:

1.) Maak je eigen knopenbord met daarop:

- Halve steek
- Slipsteek
- Achtknoop
- Platte knoop
- Mastworp

Kan je deze aan de hand van een voorbeeld of instructie zelf maken?

2.) Leg aan je groep uit hoe ze de knopen van opdracht 1 moeten maken.

3.) Maak met behulp van minimaal 3 touwen en platte knopen een superlang springtouw waar je met minimaal 10 personen mee kunt touwtjespringen.

4.) Leg aan je groep uit hoe ze zelf touwen goed kunnen opslaan/opschieten en opruimen.

Insigne behaald op:

# INSIGNE KOKEN

Bij dit insigne laat je zien dat je een handje kunt helpen bij het bereiden van een maaltijd, dat je voldoende kennis hebt van gezond eten en dat je ook tijdens een kampvuur iets lekkers weet klaar te maken

1.) Je bent de eigenaar van een restaurant en je gaat de menukaart maken. Voorop komt natuurlijk de naam van het restaurant. Aan de binnenkant twee voorgerechten, drie hoofdgerechten en drie desserts.

2.) Bedenk wat je wilt eten, bijvoorbeeld op kamp. Maak zelf het boodschappenlijstje wat je hiervoor nodig hebt.

3.) Maak je eigen frietzak. Neem een groot A3 vel en teken je eigen frietzak. Kleur en versier de zak en vouw hem in een echte puntzak. Hoe heet jouw snackbar?

4.) Laat zien dat je kan koken! Maak een makkelijk gerecht voor de leiding/groep klaar. Vertel waar je allemaal op moet letten tijdens het koken en wat er allemaal in zit.

5.) Niks leukers dan eten klaarmaken boven/in een vuurtje! Help de leiding mee om brooddeeg te maken, laat het rijzen en zoek ondertussen je eigen stok. Draai het deeg om je stok en bak je eigen broodje bruin.

# INSIGNE KUNSTENAAR

Tijd om de handen uit de mouwen te steken! Je bent bij dit insigne bezig met verschillende manieren van handvaardigheid.

Insigne behaald op:

1.) Maak een schilderij/bord of schild over scouting. Als je kunstwerk mooi genoeg is, komt hij misschien wel op een mooie plaats te hangen!

2.) Bedenk wie binnen je scoutinggroep een kaartje verdient. Knutsel een mooie kaart in elkaar en schrijf erop waarom juist deze persoon een kaartje krijgt.

3.) Maak je eigen scoutinguniform door een oud T-shirt of trui te versieren. Wees creatief!

4.) Maak een aardappelstempel. Druk de stempel in de verf en versier een vel papier. Maak van gekleurd karton een lijstje en plak die om het vel papier heen.

Insigne behaald op:

# INSIGNE NATUUR

Een echte Welp is natuurlijk graag buiten! Door middel van de onderdelen bij dit insigne laat je zien dat je kennis het van seizoenen, planten en dieren.

1.) Maak een dierenmasker van je lievelingsdier. Teken het dier bijvoorbeeld op karton en versier het met stift, verf, crêpe paper etc.

2.) Maak een kijkdoos over een seizoen. Knip plaatjes uit tijdschriften, print ze uit of teken ze zelf. Laat zien hoe de natuur er in dit seizoen uit ziet. Bijvoorbeeld: hoe zien de bomen eruit en welke dieren zie je wel of juist niet? Je kunt ook echte dingen uit de natuur gebruiken zoals blaadjes, bloemen en noten. *Let op! Geen blaadjes of bloemen van bomen of struiken trekken. Gebruik alleen wat je op de grond kan vinden. Vraag aan je ouders wat je wel en niet mag gebruiken.*

3.) Welke planten en dieren zijn er rond jouw clubhuis te vinden? Doe een sporenonderzoek! Schrijf vijf verschillende bomen/planten/dieren op die je bent tegengekomen.

4.) Plant een bloembol in een pot en versier de pot. Zoek op wat de bol nodig heeft om een mooie bloem te kunnen worden. Vertel dit aan je leiding.

# INSIGNE SAMEN

Bij dit insigne is het de bedoeling dat je je bewust word van de mensen om je heen. Je laat zien dat je je hebt ingezet voor een ander en je bewust bent van onderwerpen die spelen in de Nederlandse maatschappij.

Insigne behaald op:

1.) Om goed samen te werken en er een leuke dag van te maken op Scouting, zijn een aantal regels nodig. Maak een lijst van regels voor binnen de groep en je nest, waarvan jij denkt dat ze belangrijk zijn.

2.) Ook buiten Scouting zijn regels belangrijk. Denk bijvoorbeeld aan het verkeer en verkeersborden. Kijk welke verkeersborden er allemaal zijn en ontwerp je eigen bord. Deze moet makkelijk te begrijpen zijn en staan voor een regel die jij belangrijk vindt.

3.) In Nederland wonen veel verschillende mensen met verschillende achtergronden en soms ook met een handicap. Ongeveer 13.000 mensen in Nederland zijn doof, waaronder ook veel kinderen. Deze kinderen leren gebarentaal en dat is erg handig. Maak een overzicht van het gebarenalfabet en laat zien dat je je eigen naam kunt zeggen in gebarentaal.

4.) Iedereen is samen verantwoordelijk voor de natuur. Maak een poster om te laten zien waarom het belangrijk is om goed voor de natuur te zorgen en wat we samen voor de natuur kunnen doen. Versier je poster met plaatjes en kleur.

Insigne behaald op:

# INSIGNE SHOW

Bij dit insigne laat je zien dat je kunt dansen, improviseren, toneel kunt spelen en bijbehorende attributen kunt bedenken en knutselen.

1.) Breng een lied of yell ten gehore. Maak er eventueel een leuke dans bij.

2.) Maak een muziekinstrument van natuurlijke of alledaagse materialen en speel een liedje.

3.) Maak een poster/affiche voor de bonte avond. Zorg dat deze zoveel mogelijk opvalt maar ook duidelijk aangeeft waar hij voor is.

4.) Maak een korte sketch (toneelstukje) voor bij het kampvuur. Zorg dat je sketch ongeveer 5 minuutjes duurt. Verzamel/knutsel leuke attributen, kleding en decor.

# INSIGNE SPELEXPERT

Met het insigne Spelexpert laat je zien dat je kennis hebt van verschillende spellen die bij de Welpen gespeeld worden, zowel binnen als buiten.

Insigne behaald op:

1.) Maak een lijst van (scouting)spellen die je allemaal kent. Je kent er meer dan je denkt!

2.) Laat zien dat je tenminste van 3 scoutingspellen (bordspelen, kringspelen, kaartspellen etc.) de spelregels kent.

3.) Doe onderzoek naar de geschiedenis van spelletjes. Welke spellen of speelgoed zijn eigenlijk al heel oud?

4.) Probeer zelf een scoutingspel(letje) te maken. Denk bijvoorbeeld aan een soort tikkertje, postenspel of een 'levende' versie van een al bestaand spel. Schrijf de spelregels op. Misschien wordt jouw spel wel een keer gespeeld.

# INSIGNE SPOORZOEKER

Bij dit insigne laat je zien dat je kunt dansen, improviseren, toneel kunt spelen en bijbehorende attributen kunt bedenken en knutselen.

Insigne behaald op:

1.) Teken een kompas met 8 windstreken en schrijf de windrichtingen erbij. Je moet ook weten dat windrichtingen afgekort kunnen worden. Daarom moet je lettercombinaties zoals N, NO, ZW etc. kunnen herkennen.

2.) Teken een plattegrond van jouw clubhuis en het terrein er omheen. Kijk waar het noorden, zuiden, westen en oosten zijn. Teken deze op je plattegrond. *De leiding heeft eventueel een kompas*

3.) Zet een kompasroute uit in jouw buurt of bij het Scouting clubhuis. Schrijf nauwkeurig de instructies op zodat anderen de route ook kunnen lopen. De route moet minimaal 15 minuten duren.

4.) Maak een poster over twee van de onderstaande routetechnieken:

- Lintjesroute
- Kruispuntenroute
- Bolletje-pijltjeroute
- Ogenroute

# INSIGNE SPORT

Weet jij alles van sport? Test het bij het behalen van dit insigne. Je leert verschillende sporten zelf te doen, maar doet ook kennis op over bijvoorbeeld de Olympische Spelen en spelregels.

Insigne behaald op:

1.) Zoek op waarom bij sport een goede warming-up en cooling-down belangrijk zijn.

2.) De Olympische spelen is een belangrijk evenement in de sportwereld. Zoek op waar de 5 ringen voor staan op de vlag.

3.) Maak een vlag of spandoek voor je groep die gebruikt kan worden bij (sport)evenementen.

4.) Verzin een eigen sport/spel, bijvoorbeeld een soort tikkertje. Schrijf de spelregels duidelijk op en leg deze uit aan de groep. Misschien wordt het spel wel een keer gespeeld met de groep.

Insigne behaald op:

# INSIGNE THUIS

Met dit insigne laat je zien dat je thuis een handje mee kunt helpen, weet je hoe je schoon leeft en dat er regels en afspraken zijn om het leven soepel te laten verlopen.

1.) Teken je eigen droomslaapkamer op een vel papier. Kleur hem in je favoriete kleuren.

2.) Thuis gelden regels en afspraken. Vertel welke regels en afspraken gelden bij jou thuis en of je het hier mee eens bent. Wat zou je anders doen?

3.) Teken de weg van jouw huis naar het Scouting clubhuis.

4.) Rond het clubhuis en jouw eigen huis leven allemaal dieren in hun eigen 'huis'. Kijk om je heen en kies er 4 uit. Zoek uit hoe het 'huis' van deze dieren eruitziet en maak een poster met plaatjes.

# INSIGNE WEER

Wat voor weer wordt het? Bij dit insigne leer je de verschillende seizoenen herkennen, maak je je eigen weerinstrument en maak je kennis met het sterren-stelsel.

Insigne behaald op:

1.) In Nederland hebben we 4 seizoenen. In elk seizoen hebben we ander weer. Vertel van welk seizoen jij het meeste houdt en waarom.

2.) Teken de cyclus van water op papier. Van ijs tot waterdamp. Bij hoeveel graden verandert water in ijs? En wanneer verdampt water?

3.) Als het 's nachts helder weer is, kan je sterren zien. Zoek uit wat jouw sterrenbeeld is en teken deze na.

4.) Maak 1 van de volgende 3 voorwerpen:
   - Een regenmeter (en meet een week lang hoeveel regen er valt)
   - Een windvaan (en kijk een week lang waar de wind vandaan komt)
   - Een zonnewijzer (en probeer af te lezen hoe laat het is)

Insigne behaald op:

# INSIGNE WIJDE WERELD

Met dit insigne laat je zien dat je thuis een handje mee kunt helpen, weet je hoe je schoon leeft en dat er regels en afspraken zijn om het leven soepel te laten verlopen.

1.) De wereld is heel groot. Hoeveel landen zijn er ter wereld? Hoeveel mensen? Hoeveel talen? En in Nederland?

2.) Er zijn op de hele wereld ongeveer 38 miljoen Scouts. Welpen bestaan ook in heel veel landen, maar heten soms net even iets anders. Zoek van minimaal 5 landen op hoe de welpen daar heten.

3.) Elk kind in de wereld heeft bepaalde rechten. Zoek uit welke rechten dit zijn.

4.) Waarschijnlijk heb je uitgevonden dat 1 van deze rechten toegang tot schoon drinkwater is. Alleen is dit niet overal evenveel beschikbaar. Maak met behulp van een plastic flesje en verschillende materialen (bijvoorbeeld zand) een waterfilter. Kijk op www.janvanhoof.nl/welpen voor de precieze instructies.

# INSIGNES VOOR OUDSTE WELPEN

Er zijn 5 insignes die speciaal bedacht zijn voor de oudste Welpen. Deze zijn er als voorbereiding voor wanneer je naar de Verkenners gaat overvliegen, daarom zijn deze dus bedoeld voor de oudste Welpen van een nest en zijn de eisen hiervan ook wat strenger.

Dit zijn dan de gidsen en soms ook de helpers. Verder mogen Welpen die minstens 10 jaar oud bent en al langer dan een half jaar geïnstalleerd zijn ook werken aan sommige van deze insignes.
Meer informatie over deze insignes is na te vragen bij de leiding.

---

**LEIDING VOOR ÉÉN KEER***

**KAMPVUUR**

**NACHTJE KAMPEREN**

**PIONIEREN**

**ZAKMES***

*: Dit insigne is alleen te behalen door de gidsen en helpers
Voor het Insigne Zakmes heb je toestemming van je ouders nodig om dit insigne te behalen.

# WATERINSIGNES

Tot slot zijn er 9 insignes speciaal voor waterwelpen.
Die hebben we niet bij onze groep, dus daarom kun je die insignes bij ons helaas niet halen.

Om hier toch duidelijkheid over te geven, staat hieronder een lijstje met de insignes die specifiek voor watergroepen zijn bedoeld.

AANMONSTEREN

KANOËN

WATERKRINGLOOP

WATERKUNSTWERK

WATERLAND

WATERSPELEN

WATERVEILIG

WEERSPIEGELING

WERELDZEEËN

# AANTEKENINGEN

WWW.JANVANHOOF.NL/WELPEN